



# **BENJAMÍN MIXTO**

# **PREBENJAMÍN**

Normativa adaptada de: Específica de la Federación Andaluza de Balonmano en Cádiz para la Temporada 2023-2024

FCO. JOSÉ MERINO TRIVIÑO

## TERENO DE JUEGO

BENJAMIN / PREBENJAMÍN:

El terreno de juego es un rectángulo de 20 metros de largo y 13 metros de ancho.  
La portería está colocada en la mitad de la línea de portería, y tiene una longitud de 3 metros una altura de 1.80 metros.

**Área de portería de 5 metros, punto de penalti a 6 metros**

## JUGADORES PARTICIPANTES

Los jugadores participantes en esta competición tendrán que haber nacido en los años:

- 2014 y 2015: GRUPO BENJAMÍN
- 2016 y 2017: GRUPO PREBENJAMÍN

## FECHAS Y HORARIOS DE LOS ENCUENTROS

### A. DÍAS DE CELEBRACIÓN DE LOS ENCUENTROS

Todos los encuentros se celebrarán en las fechas previstas en el calendario oficial de la competición.

VIERNES
16:30 – 19:00 horas. PISTAS POLIDEPORTIVAS COLEGIO LOS PINOS

## BALÓN DE JUEGO

El balón oficial para todas las competiciones oficiales de la Federación Andaluza de Balonmano y sus Delegaciones Territoriales en todas sus categorías, será el **BALÓN MOLTEN MODELO 2000 y 2.200**, de acuerdo, con las siguientes medidas:

CATEGORÍAS	MEDIDA	TALLA
Alevín masc./fem. 2012/13	48 cm	0
Benjamín mixto 2014	48 cm	0
Benjamín mixto 2015	45/46 cm	00
Prebenjamín mixto 2016/17	45/46 cm	00

## DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS

1 <sup>er</sup> PER.	TM	2 <sup>o</sup> PER.	DESCANSO	3 <sup>er</sup> PER.	TM	4 <sup>o</sup> PER.
10'	2'	10'	5'	10'	2'	10'

## EL EQUIPO

Un equipo está compuesto por un mínimo de 7 jugadores jugadores/as.

- 2014 y 2015: GRUPO BENJAMÍN / 2016 y 2017: GRUPO PREBENJAMÍN

Sobre el terreno de juego habrá 5 jugadores como máximo, 4 de campo y 1 portero.

## LA CONDUCTA CON EL ADVERSARIO

- La regla 8 de la R.F.E.BM. se aplica sin modificación. Sin embargo, las sanciones personales que conlleven exclusión temporal durarán hasta que el equipo del jugador infractor recupere el balón.

En el caso de que la sanción sea producto de una acción que conlleve un lanzamiento de cinco metros, se efectuará el lanzamiento sin tener en cuenta el rechace, y el equipo atacante continuará con la posesión del balón, al igual que sí la sanción se produce en una acción que termine en gol. En ambos casos se reanudará el juego con un saque de banda desde el centro de la línea de banda.

## LOS GOLES

- Un gol es válido cuando el balón ha atravesado por completo la línea de gol.

## EL SAQUE DE CENTRO

-Cada media parte, el partido comienza con un saque de centro.

- Después de cada gol, el partido continúa:

- **BENJAMIN 2015/ PREBENJAMÍN:** con un saque del portero desde su propia área. Los jugadores se pueden colocar en cualquier parte de la superficie de juego.

- **BENJAMIN 2014:** se reanudará el juego con saque desde el centro del campo.

## EL SAQUE DE BANDA

-La regla 11.1 de la R.F.E.BM. se aplica sin modificación.

- Tanto el saque de esquina como los saques de banda del área de portería, se realizarán desde el vértice de la línea de banda y de la línea de área de portería, no pudiéndose en ningún caso lanzar a portería directamente.

.- Durante la ejecución de un saque de banda, los jugadores defensores deberán mantenerse como mínimo a 1 m. del lanzador.

## EL SAQUE DE PORTERIA

12.1.- La regla 12 de la R.F.E.BM. se aplica sin modificación.

## DEFENSAS PERMITIDAS Y PROHIBIDAS

Se defenderá de forma exclusiva individualmente, quedando totalmente prohibidas defensas zonales y las Defensas Mixtas.

Si el equipo arbitral detectara este tipo de defensa, deberán actuar de la siguiente forma:

Primera vez: interrupción del tiempo de juego y aviso al responsable del equipo defensor de que está realizando una defensa no permitida. El juego se reanudará con la ejecución de un golpe franco, a favor del equipo no infractor, desde el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción del juego y del tiempo de juego.

Sucesivas veces: Lanzamiento de 7 metros a favor del equipo que sufre la defensa no permitida. Independientemente del resultado del lanzamiento de 7 metros, gol o no gol, el juego se reanudará con saque de banda desde la intersección de la línea de banda y la línea central, en el lado donde se encuentra colocada la mesa de auxiliares o zona de cambios, a favor del equipo que ejecuta el lanzamiento de 7 metros. Es decir, el equipo no infractor dispondrá de un lanzamiento de 7 metros y nueva posesión de balón.

A todos los efectos, el lanzamiento de 7 metros tendrá la misma consideración que si se tratara de un lanzamiento de final del primer o segundo tiempo (con el tiempo de juego finalizado), por lo que no existirá rechace o continuidad.

## EL GOLPE FRANCO

- En caso de falta, el otro equipo sacará un golpe franco (como la regla 13 de la R.F.E.BM.).
- El golpe franco debe sacarse desde el centro del campo.
- Durante la ejecución de un golpe franco, los jugadores del equipo atacante no pueden acercarse a menos de un metro de la línea del área de portería.
- Los jugadores del equipo adversario deben estar por lo menos a un metro del lanzador. Pueden colocarse a lo largo de la línea del área de portería.

## EL LANZAMIENTO DE 5/7 METROS

- La regla 14 de la R.F.E.BM. (como para el lanzamiento de 7 metros) se aplica sin modificación.
- En la ejecución de un lanzamiento de 5 metros, el lanzador no puede tocar ni traspasar la línea del área de portería antes de que el balón haya salido de su mano. Si lo hace, será sancionado con un golpe franco en contra.
- El valor del gol del lanzamiento de cinco metros será de un punto.

## - LAS SANCIONES DISCIPLINARIAS

.- Si se produce una infracción a las reglas o una actitud antideportiva que exija una exclusión, conforme a la regla 16.3. de la R.F.E.BM., el jugador infractor abandonará el juego hasta que su equipo recupere la posesión del balón.

En caso de descalificación (regla 16.6 de la R.F.E.BM.) o de expulsión (regla 16.9 de la R.F.E.BM.), el jugador o el oficial sancionado no participarán más en el partido. El jugador será, en el caso de la descalificación sustituido sobre el terreno de juego.

## SISTEMA DE PUNTUACIÓN

### BENJAMIN 2014:

- El resultado final del partido se determinará con el cómputo global de los goles marcados por cada uno de los equipos.
- Tan sólo el primer periodo comenzará con él con el marcador a cero.
- El resto de periodos se iniciará con los goles marcados anteriormente.
- En esta categoría, cuando un equipo consiga una diferencia de 15 goles, se cerrará el marcador siempre de manera flexible.
- El resultado final del partido, a efectos clasificatorios, se determinará de acuerdo con el mayor número de goles marcados por cada equipo

### BENJAMIN 2015 / PREBENJAMÍN:

- a) Cada periodo de juego empezará con el marcador a cero.
- b) El equipo que haya conseguido más goles en un período, se le concederá dos puntos (2) por período.
- c) En caso de empate en un periodo se concederá un punto a cada equipo.
- d) El equipo que haya perdido un período, no obtendrá ningún punto en ese período.
- e) Se tendrá en cuenta el tanteo de los parciales para la suma final de goles conseguidos por los dos equipos, obteniendo, además, 2 puntos el equipo que haya marcado más goles, y un punto en caso de empate a goles.

Para determinar el resultado final del partido, se sumarán los puntos obtenidos en cada período, así como los puntos obtenidos por la suma total de goles de cada equipo, los cuales serán tenidos en cuenta también a efectos clasificatorios.

Se tendrá en cuenta la siguiente tabla de puntuación:

PARTIDO GANADO: 2 PUNTOS  
PARTIDO EMPATADO: 1 PUNTO PARA CADA EQUIPO  
PARTIDO PERDIDO: 0 PUNTOS

## **- LOS ARBITROS**

- La regla 17 de la R.F.E.BM. se aplica sin modificación.

## **- GESTOS DE LOS ARBITROS**

- A.- Los gestos del 1 al 11 y del 13 al 18 se aplican como los de la R.F.E.BM.
- B.- Para el gesto 12 (gol) se señalará con una mano.
- C.- El árbitro indicará de forma idéntica que las reglas de la R.F.E.BM. las sanciones disciplinarias.

## **- ZONA DE CAMBIOS**

- A.- Los jugadores de ambos equipos se situarán en el exterior de la misma línea de banda, cada uno en la parte correspondiente a su campo.
- B.- Cada equipo podrá realizar todos los cambios que quiera, siempre por la zona de juego de su lado del campo. El portero seguirá la misma pauta